**Alsungas turnīrs**

**1v1 basketbolā**

**N O L I K U M S**

1. **Mērķis**

Popularizēt sportu, kā veselīgu brīvā laika pavadīšanas veidu.

Attīstīt draudzīgas attiecības, veicināt sportisku dzīvesveidu un veicināt basketbola attīstību.

1. **Vieta un laiks**

Sacensības notiks **2024.gada 02.novembrī Alsungas Mākslu pamatskolā** Kuldīgas nov. Alsungas pag. Skolas ielā 11.

Sacensību sākums plkst. 12:00.

1. **Sacensību dalībnieki:**

2014.gadi un jaunāki ( 5 izmēra bumba)

2013.gadi un jaunāki ( 5 izmēra bumba)

2012.gadi un jaunāki ( 6 izmēra bumba)

2011.gadi un jaunāki (6 izmēra buma)

1. **Norises kārtība:**

Oficiālie FIBA basketbola noteikumi ir spēkā visās spēles situācijās, izņemot tajās, kuras ir minētas 3X3 spēles noteikumos.

*1.Laukums.*

1.1. Spēle tiks spēlēta uz puses no basketbola laukuma, uz kura atrodas viens basketbola grozs.

1.2. Laukuma izmēri atbilst standarta basketbola laukumam, ieskaitot soda metiena līniju (5.80m), divu punktu līniju (6.75m) un pusapļa līniju, kas atrodas zem groza.

1.3. Katra komanda sastāv no viena spēlētāja.

*2. Spēles tiesneši.*

2.1. Spēli vada viens laukuma tiesnesis un sekretariāta pārstāvis. Piezīme: organizatori var nozīmēt divus laukuma tiesnešus.

2.2. Ar izlozes palīdzību tiks izlozēta tā komanda, kura uzsāks spēli.

*3. Punktu skaitīšana.*

3.1. Katrs sekmīgs metiens no laukuma divpunktu metienu zonas tiek novērtēts ar 1 punktu.

3.2. Katrs veiksmīgs metiens no laukuma trīspunktu metienu zonas tiek novērtēts ar 2 punktiem.

3.3. Katrs sekmīgs soda metiens tiek novērtēts ar 1 punktu.

*4. Spēles laiks/ Spēles uzvarētājs.*

4.1. Spēles laiks ir šāds: Viens periods ar **2 minūšu** spēles laiku. Spēles laiks netiek apstādināts, kad bumba ir mirusi, kā arī soda metienu situācijās.

4.2. Komanda/Spēlētājs uzvar spēli, ja ir pirmā sasniegusi **7 punktu** vai vairāk pirms spēles laiks ir beidzies. Šis noteikums ir spēkā tikai pamatlaikā, nevis iespējamā spēles papildlaikā.

4.3. Ja, spēles laikam beidzoties, rezultāts ir neizšķirts, tiek spēlēts papildlaiks. Intervāls starp pamatlaiku un papildlaiku ir 1 minūte. Tiek veikta izloze. Tas spēlētājs, kurš pirmais gūst grozu papildlaikā, uzvar spēlē.

*5. Piezīmes/ Soda metieni.*

5.1. Viena spēlētāja piezīmju norma ir četras (4) piezīmes, ar piekto (5) piezīmi tiek mests viens soda metiens.

5.2. Sods metienā divpunktu metienu zonā tiek sodīts ar vienu (1) soda metienu.

5.3. Sods metienā trīspunktu metienu tiek sodītas ar diviem (2) soda metieniem.

5.4. Sods metienā, ja metiens ir bijis veiksmīgs, tiek sodīts ar vienu (1) soda metienu.

5.5. Sods, kas nav veikts metiena brīdī, un spēlētājam ir piezīmju norma, tiek sodīts ar vienu (1) soda metienu.

*6. Laika vilcināšana.*

6.1. Laika vilcināšana vai nevēlēšanās spēlēt aktīvi uz grozu un nemest tajā ir pārkāpums.

*7. Kā bumba tiek izspēlēta.*

7.1. Pēc katra veiksmīga metiena pa grozu vai veiksmīga soda metiena: spēlētājs, pret kuru tikko tika iemests grozs, atsāk spēli, driblējot no pusapļa, kas atrodas zem groza (nevis gala līnijas) uz vietu laukumā ārpus trīspunktu metienu zonas. Aizsardzības spēlētājs nedrīkst spēlēt uz bumbu, ja tā atrodas pusaplī zem groza.

7.2. Sekojot katram neveiksmīgam metienam pa grozu vai neveiksmīgam soda metienam: Ja uzbrūkošais spēlētājs izcīna bumbu, tas var turpināt uzbrukt uz grozu neaizejot aiz trīspunktu metienu zonas. Ja aizsargājošais spēlētājs izcīna bumbu, tam noteikti jāaizvada bumba aiz trīspunktu metienu zonas.

7.3. Sekojot bumbas atņemšanai vai pārķeršanai: Ja tas notiek divpunktu metienu zonā, spēlētājam noteikti jāaizvada bumba aiz trīspunktu metienu zonas.

7.4. Pēc bumbas kontroles zaudēšanas bumbas ievadīšana spēlē visās situācijās, izņemot gūtiem punktiem, notiek laukuma augšdaļā trīspunktu metienu zonā, piespēlējot to pretiniekam un atgūstot bumbu atpakaļ („bumbas čekošana”).

7.5. Spēlētājs atrodas ārpus divpunktu metienu zonas tad, kad pilnībā ar abām kājām atrodas aiz trīspunktu metiena līnijas.

7.6. Strīdus bumbas situācijā spēlētājam, kurš aizsargājās, tiek piešķirta bumbas kontrole.

1. **Izspēles kārtība**

Komandas vietu apakšgrupā noteiks pēc sekojoša principa:

 \* par uzvarētu spēli - 1. punkts;

 \* par zaudējumu - 0 punkti:

 \* ja divām vai vairākām komandām sakrīt punktu skaits, tad augstākās vietas ieguvēju nosaka:

• uzvaru skaits savstarpējās spēlēs;

• iegūto un zaudēto punktu attiecība savstarpējās spēlēs;

• iegūto un zaudēto punktu attiecība visās spēlēs;

• ja visi rādītāji apakšgrupās ir vienādi, tad katrs spēlētājs izpilda pa vienam (1) soda metienam, līdz vienai kļūdai.

1. **Apbalvošana**

Dalībnieki katrā vecuma grupā, kuri izcīna 1.-3.vietas tiek apbalvoti ar medaļām, kausiem un pārsteiguma balvām.

1. **Organizācija**

Sacensības organizē Kuldīgas novada Sporta skola sadarbībā ar Biedrību “Spēks un Daile”.

1. **Speciālie noteikumi**

Katrs spēlētājs atbild par savu veselības stāvokli un drošību.

Katra spēlētāja likumiskais pārstāvis ir atbildīgs par uzvedību sacensību laikā un sacensību vietas iekšējo kārtības noteikumu ievērošanu.

1. **Nosacījumi dalībai sacensībās**

Dalības maksa no spēlētāja **5eur.**

Spēlētāja dalības pieteikums sacensībām rakstiski vai telefoniski jāiesniedz līdz **25.10.2024.** oskarslinkovskis@inbox.lv Oskars Linkovskis tel.26866241.